

Die wichtigsten Turnierregeln

Fair Play

- Hände schütteln vor und nach der Partie
 - Respektvoll bleiben: «Danke für die Partie» oder «Gut gespielt»
 - Während den Partien: Nicht sprechen oder den Gegner stören
 - Nicht in andere Partien einmischen, keine Tipps geben, nicht kommentieren
-

Start & Zeit

- Weiss beginnt, dann wird abwechselnd gezogen
 - Wer die Zeit überschreitet, verliert (ausser der Gegner hat kein Mattmaterial)
-

Zug ausführen

- Reihenfolge: Zug machen, danach Uhr drücken (mit derselben Hand)
-

Berührt = geführt

- Eigene Figur berührt → muss gezogen werden (wenn möglich)
 - Gegnerische Figur berührt → muss geschlagen werden (wenn möglich)
-

Schach & Matt

- Ziel des Spiels: Setze den gegnerischen König schachmatt
 - «Schach» muss nicht angesagt werden
 - König steht im Schach und kein legaler Zug möglich = Matt → verloren
-

Remis (Unentschieden)

- Patt oder einvernehmlich vereinbart (plus weitere besondere Regeln)
-

Bauernumwandlung

- Bauer erreicht letzte Reihe → sofort in Dame, Turm, Läufer oder Springer umwandeln (ein umgekehrter Turm ist ein Turm, keine Dame)
-

Illegale Züge (Sonderregel)

- Erster illegaler Zug = Verwarnung, zweiter illegaler Zug = Partie verloren
 - Nur wenn der Gegner reklamiert, bevor er selbst zieht und die Uhr drückt
-

Hilfe

- Bei Unsicherheiten sofort die Uhr anhalten und den Schiedsrichter rufen
-