
3. Soorser Blitzschachmeisterschaft – Ausschreibung

Wir freuen uns auf einen spannenden Nachmittag, an dem sowohl der Schachsport als auch die Geselligkeit gepflegt werden. Die Tuchlaube im Rathaus von Sursee, dem prachtvollen Wahrzeichen unserer Heimat, verleiht diesem Turnier als Austragungsort einen gediegenen Rahmen.

Datum	Samstag, den 7. Dezember 2019	
Spielort	Rathaus Sursee, Tuchlaube im 1. Obergeschoss	
Modus	9 Runden nach Schweizer System; 7 Minuten pro Spieler/in und Partie	
Zeitplan	12:30 bis 13:15 Uhr 13:30 bis 17:00 Uhr 17:15 bis 17:45 Uhr	Präsenzkontrolle Turnier; kurze Pause nach der 5. Runde Rangverkündung
Einsatz	Erwachsene / Junioren	CHF 20 (ab dem 5. Dezember CHF 30)
Preise	1. bis 10. Rang + Spezialpreise Elo < 1800 + Spezialpreise U16 + Spezialpreise Ü61 + Naturalpreise für jeden Rang der Siebener Reihe	CHF 100, 90, 80, 70, 60, 50, 40, 30, 20, 10 CHF 50, 40, 30, 20, 10 CHF 50, 40, 30, 20, 10 Erinnerungspreise für alle Junioren/innen CHF 50, 40, 30, 20, 10
Anmeldung	unter www.schachclub-sursee.ch	
Kontakt	René Oehen Seestrasse 24 6208 Eich	079 422 51 81 blitzmeisterschaft@schachclub-sursee.ch

Herzlichen Dank an alle Sponsoren für die wertvolle Unterstützung!



3. Soorser Blitzschachmeisterschaft – Reglement

Der Schachclub Sursee erlässt das vorliegende Turnierreglement.

- 1) Die Soorser Blitzschachmeisterschaft wird als offenes Turnier in einer einzigen Kategorie ausgetragen.
- 2) Teilnahmeberechtigt sind sämtliche Schachfreunde und Schachinteressierte. Die Teilnehmerzahl ist beschränkt, Anmeldungen werden nach Eingang berücksichtigt.
- 3) Diese Veranstaltung findet in einem historischen Gebäude statt, welches mit Sorgfalt zu benutzen ist. Für Schäden an Gebäude, Mobiliar und Einrichtungen jeglicher Art haften die Verursacher/innen. Es besteht ein generelles Rauchverbot.
- 4) Wer eine Figur absichtlich berührt, muss mit dieser ziehen bzw. diese schlagen. Falls mit der berührten Figur kein regelkonformer Zug möglich ist, erlischt dieser Zwang. Das Zurechtrücken von Figuren muss vorgängig angekündigt werden.
- 5) Ein regelwidriger Zug führt zum sofortigen Verlust der Partie, sofern der Gewinn reklamiert wird bevor der nächste Zug abgeschlossen ist.
- 6) Wenn nach dem dritten Zug von Schwarz festgestellt wird, dass die Anfangsstellung falsch war, muss die Partie mit der aktuellen Stellung fortgesetzt werden.
- 7) Über Unklarheiten und bei Streitfällen entscheidet die Turnierleitung endgültig.
- 8) Die Rangierung erfolgt erstens nach den erzielten Punkten und zweitens nach der Buchholzwertung. Bei Punktegleichheit an der Spitze des Klassements entscheidet eine Armageddon-Partie über den Turniersieg. Weiss erhält fünf und Schwarz vier Minuten Bedenkzeit. Falls mehr als zwei Spieler/innen punktgleich an der Spitze sind, qualifizieren sich die beiden mit der höchsten Buchholzwertung für den Stichkampf. Das Los bestimmt wer die Farbe wählen darf.
- 9) Der Sieger bzw. die Siegerin erhält den Titel «Soorser Blitzschachmeister/in» des Jahres der Austragung.



Glückssponsor



Verbandssponsor

die Mobiliar

Sponsor Kat. U16



Sponsor Honiggänse

KUPPER
Kupper Optik.
Mehr Stil.

Sponsor Kat. Ü61